

Voetbaltornooi - reglement

Onderstaand staan de reglementen van het voetbaltornooi voor secundaire Diksmuidse scholen. Het tornooi heeft een recreatief karakter.

1. Het voetbaltornooi gaat door op de voetbalvelden van sportpark De Pluimen. Adres: Pluimstraat 16 – Diksmuide.
2. Het tornooi wordt georganiseerd voor de schoolgaande jongeren uit het secundair onderwijs in Diksmuide. Enkel leerlingen uit deze scholen kunnen deelnemen: 't Saam campus Cardijn & Aloysius en GO! Atheneum Diksmuide.
3. Inschrijven kan via www.diksmuide.be/sport na het invullen van een teamnaam en de namen van alle spelers. Niet ingeschreven = geen deelname.
4. Inschrijven kan uiterlijk t.e.m. zondag 17 mei.
5. Ieder team schrijft zich in met minimum 5 spelers, maximum 8 spelers. Alle wedstrijden worden gespeeld met 5 spelers (4 veldspelers en 1 keeper). Er zijn dus maximum 3 wisselers per ploeg.
6. Een gemengd team (jongens en meisjes samen) neemt deel in de reeks van de jongens.
7. Ieder team voorziet zijn eigen kledij. Probeer zoveel als mogelijk dezelfde kledij te dragen. Er zijn partijvestjes ter beschikking aan het onthaal wanneer er twee ploegen in een uitrusting spelen die voor verwarring kunnen zorgen (bijvoorbeeld: geel tegen geel).
8. Elke wedstrijd duurt 2 x 15 minuten, met een pauze van 5 minuten tussenin. Tijdens de pauze wordt er gewisseld van kant.
9. Er mag doorlopend gewisseld worden en er is geen limiet op het aantal wissels die gebeuren tijdens de wedstrijd.
10. Iedere wedstrijd verloopt onder begeleiding van een scheidsrechter. De scheidsrechter heeft altijd de eindbeslissing bij een wedstrijd.
11. Enkel met propere voetbal- of sportschoenen mogen de terreinen betreden worden. Voetbalschoenen met metalen noppen zijn verboden!
12. Scheenbeschermers zijn niet verplicht, wel aangeraden.
13. Na de laatste wedstrijd doet elk team hun eigen doel weg.
14. Omkleven voor en na de wedstrijden kan in de kleedkamers. De kleedkamers worden niet gesloten, waardevolle voorwerpen hou je zelf best bij in een zak.
15. Aanmelden als ploeg de dag zelf kan vanaf 12u45, ten laatste tegen 13u.

Spelregels tijdens de wedstrijd

1. Aftrap bij de start van een wedstrijd helft of na een doelpunt gebeurt in het midden van het veld.
2. De keeper mag de bal enkel in de doelzone vastnemen.
3. Een inworp = indribbelen of passen.
4. Bij een inworp wordt er altijd een respectabele afstand gehouden van enkele meters.
5. Hoekschoppen zijn van toepassing.
6. Buitenspel is niet van toepassing.
7. Strafschoppen zijn van toepassing (fout in de doelzone).
8. Tackles of gevaarlijk spel zijn niet toegelaten. Bij onsportief of gevaarlijk gedrag kan de scheidsrechter de speler uitsluiten voor de rest van de match.